Jouer sur son Iphone en attendant le prochain métro, acheter des objets virtuels sur Facebook, perdre deux heures au bureau sur une réussite… Les joueurs occasionnels représentent aujourd'hui un marché encore plus attirant que celui des passionnés. Le jeu vidéo est-il devenu un objet de la vie courante ? 30 millions de joueurs, 30 millions de non-joueurs ?

« 30 millions de joueurs en France ! Tous accros aux jeux vidéo ?»

Dépendance ou distraction ?
Hard gamer ou casual gamer?
Le jeu vidéo est-il tout public ?

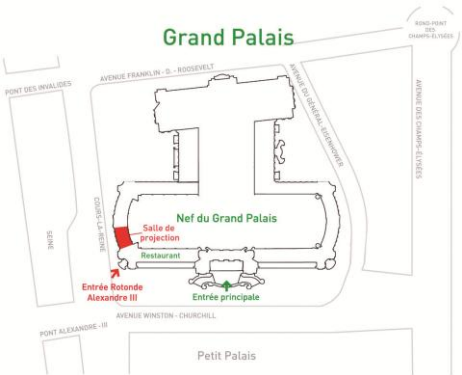
La RMN-Grand Palais et les Presses universitaires de France ont le plaisir de vous inviter au cycle « Jeux Vidéo » des Lundis du Grand Palais :

Le lundi 12 décembre 2011 de 18h30 à 20h

Avec

SYLVIE CRAIPEAU, professeur à Télécom Ecole de Management et chercheur associée au Cectopra de Paris 1, auteur de *La société en jeu(x)* (PUF, 2011)
GEORGES FORNAY, secrétaire général du Syndicat des Editeurs de Logiciels de Loisirs
CLEMENT MALHERBE, chargé d'études nouveaux médias au CNC
JEAN-FRANCOIS RODRIGUEZ, directeur des Jeux et du Transmédia de France Telecom

Modérateur : **ARNAUD LAPORTE,** producteur-animateur à France Culture

Entrée gratuite - Merci de confirmer impérativement votre présence à lundis@rmngp.fr / 01 44 13 17 62
Se présenter à l'entrée à 18h15 avec le mail de confirmation

Les personnes sur liste complémentaire entreront à 18h30, sous réserve des places disponibles.