

Le jeu vidéo a révolutionné le jeu de société. Fini le temps des réunions de famille autour du Monopoly, les joueurs se retrouvent désormais chez eux devant un écran, en contact interposé avec des co-équipiers venant des quatre coins du monde. Le jeu en réseau est-il devenu la nouvelle clé des rapports sociaux ? Que faire quand la réalité virtuelle prend le pas sur notre quotidien ?

« Les jeux en réseau : progrès technologique ou complète mutation sociale ? »

Solitude ou solidarité ?
Peut-on devenir prisonnier des jeux ?
Le jeu vidéo, nouveau moyen de communication ?

La RMN-Grand Palais et les Presses universitaires de France ont le plaisir de vous inviter au dernier débat du cycle « Jeux Vidéo » des Lundis du Grand Palais :

Le lundi 19 décembre 2011 de 18h30 à 20h
Avec

ETIENNE ARMAND AMATO, chercheur en sciences de l'information et de la communication et sociologue des technologies numériques

THOMAS GAON, psychologue clinicien et ethnométhodologue

MATHIEU TRICLOT, maître de conférences en philosophie à l'Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

Modérateur : **ARNAUD LAPORTE**, producteur-animateur à France Culture

Entrée gratuite - Merci de confirmer impérativement votre présence à

lundis@rmngp.fr / 01 44 13 17 62

Se présenter à l'entrée à 18h15 avec le mail de confirmation

Les personnes sur liste complémentaire entreront à 18h30, sous réserve des places disponibles.

